



# (Séquence 10.4

## Conclusions



# Conclusions sur l'évaluateur

L'évaluateur est écrit dans le Scheme que vous connaissez :

- ▶ À un détail près (l'usage d'un vecteur et de `vector-set!` pour l'implantation des fonctions récursives)
- ▶ tout le reste n'est que parcours de listes ou d'arbres généraux (programmes, environnement)
- ▶ Scheme est le seul langage normalisé dont l'interprète a une taille étudiable.



# Points abordés

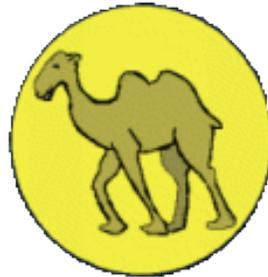
- ▶ L'informatique est une science (mais aussi une technique)
- ▶ Bases des langages de programmation
- ▶ Principes de programmation (récursion, test, barrière d'abstraction)
- ▶ Structures de données (liste, arbre)
- ▶ Base d'algorithmique (dichotomie, parcours arborescent)
- ▶ Structure d'un évaluateur



# Futur

La suite avec le MOOC « Programmation typée »

- ▶ typage
- ▶ modularité



Mais, si vous êtes maintenant mordu de langages de programmation ou tout simplement mordu de Scheme alors, pour en savoir beaucoup, beaucoup plus, lisez « Principes d'implantation de Scheme et Lisp » de l'auteur de ce MOOC aux éditions [Paracamplus](#) en vente dans la librairie « [Le Monde en Tique](#) ».

