

# (Séquence 6.8

## Récursion sur arbres binaires



# Récursion sur les arbres binaires

Un arbre binaire est :

- ▶ soit vide
- ▶ soit constitué d'une étiquette, d'un sous-arbre gauche et d'un sous-arbre droit

```
;;; fRec: ArbreBinaire[alpha] -> ...  
(define (fRec B)  
  (if (ab-noeud? B)  
    (combinaison (ab-etiquette B)  
                  (fRec (ab-gauche B))  
                  (fRec (ab-droit B)))  
    cas-arbre-vide ) )
```



# Nombre de noeuds

```
;;; nombre-noeuds: ArbreBinaire[ $\alpha$ ] -> nat
;;; (nombre-noeuds B) rend le nombre de noeuds de B
(define (nombre-noeuds B)
  (if (ab-noeud? B)
    (+ 1
      (nombre-noeuds (ab-gauche B))
      (nombre-noeuds (ab-droit B)))
    0))
```



# Somme des étiquettes

```
;;; somme-arbre:  ArbreBinaire[Nombre] -> Nombre
;;; (somme-arbre B) rend la somme des étiquettes de B
(define (somme-arbre B)
  (if (ab-noeud? B)
    (+ (ab-etiquette B)
       (somme-arbre (ab-gauche B))
       (somme-arbre (ab-droit B)))
    0))
```



# Profondeur

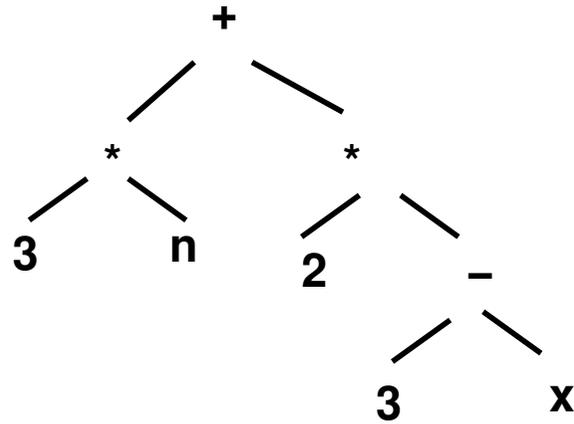
Définition récursive de la profondeur d'un arbre :

- ▶ la profondeur de l'arbre vide est 0,
- ▶ la profondeur d'un arbre non vide est égale au maximum des profondeurs de ses sous-arbres immédiats, augmenté de 1.

```
;;; profondeur:  ArbreBinaire[ $\alpha$ ] -> nat
;;; (profondeur B) rend la profondeur de B
(define (profondeur B)
  (if (ab-noeud? B)
    (+ 1
      (max (profondeur (ab-gauche B))
            (profondeur (ab-droit B))))
    0))
```



# Différentes écritures d'une exp. arithm.



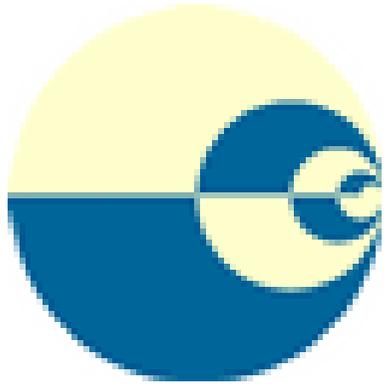
- ▶ infixe parenthésée :  $((3 * n) + (2 * (3 - x)))$
- ▶ préfixe Scheme :  $(+ (* 3 n) (* 2 (- 3 x)))$
- ▶ polonaise préfixe :  $+ * 3 n * 2 - 3 x$
- ▶ liste préfixe :  $(+ * 3 n * 2 - 3 x)$
- ▶ polonaise postfixe :  $3 n * 2 3 x - * +$



# Liste préfixe

```
;;; liste-pref:  ArbreBinaire[ $\alpha$ ] -> LISTE[ $\alpha$ ]  
;;; (liste-pref B) rend la liste préfixée de B  
(define (liste-pref B)  
  (if (ab-noeud? B)  
    (cons (ab-etiquette B)  
          (append (liste-pref (ab-gauche B))  
                  (liste-pref (ab-droit B))))  
    (list)))
```





**Fin séquence)**

